

ПРИКАЗ

«11» марта 2021г.

г. Москва

№ 8

***О проведении конкурса среди
студентов образовательных
организаций высшего образования на
создание сценария компьютерной игры
светотехнического профиля для
платформы Minecraft***

В целях привлечения студентов образовательных организаций высшего образования к популяризации светотехнической отрасли через создание современных средств интерактивного обучения

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Объявить творческий конкурс среди студентов образовательных организаций высшего образования на создание сценария компьютерной игры светотехнического профиля для платформы Minecraft.

2. Утвердить:

2.1. Положение о проведении творческого конкурса среди студентов образовательных организаций высшего образования на создание сценария компьютерной игры светотехнического профиля для платформы Minecraft;

2.2. Техническое задание на создание сценария компьютерной игры светотехнического профиля;

2.3. Состав конкурсной комиссии по отбору представленных на конкурс работ (Приложение № 1);

3. Председателю конкурсной комиссии представить на утверждение Президенту МСК «БЛ ГРУПП» результаты конкурсного отбора до 04 июня 2021 г.

4. Организационное сопровождение проведения конкурса возложить на Отдел социальной политики (Солопову М.К.).

5. Контроль исполнения настоящего приказа возложить на Директора по кадровой и социальной политике Шерри Н.С.

Президент

ООО МСК «БЛ ГРУПП»



Г.В. Боос

УТВЕРЖДЕНО
Приказом № 8
Президента
Общества с ограниченной ответственностью
Международная светотехническая корпорация
«БООС ЛАЙТИНГ ГРУПП»
от 11 марта 2021 г.

Положение о проведении творческого конкурса среди студентов образовательных организаций высшего образования на создание сценария компьютерной игры светотехнического профиля для платформы Minecraft

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение (далее – Положение) определяет порядок и условия проведения творческого конкурса среди студентов образовательных организаций высшего образования на создание сценария компьютерной игры светотехнического профиля для платформы Minecraft (далее – Конкурс).

1.2. Организатором Конкурса является Общество с ограниченной ответственностью Международная светотехническая корпорация «БООС ЛАЙТИНГ ГРУПП» (далее - Общество).

1.3. Конкурс является открытым.

1.4. Общество в день даты начала приема конкурсных работ публикует на сайтах Общества, кафедры «Светотехника» ФГБОУ ВО "НИУ "МЭИ", кафедры «Средовой дизайн» Академии им. С.Г. Строганова, кафедры «Архитектурная физика» МАРХИ информацию об условиях и задании Конкурса, критерии и порядок оценок конкурсных работ, место, срок и порядок представления конкурсных работ, порядок и сроки объявления результатов Конкурса.

2. ЦЕЛИ ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА

2.1. Цели проведения Конкурса:

- привлечение лучших студентов образовательных организаций высшего образования, реализующих образовательные программы в сфере дизайна и компьютерного моделирования, к деятельности в светотехнической отрасли;
- поддержка креативных идей для популяризации светотехнической отрасли;
- поиск лучших решений по созданию игрового мира Minecraft светотехнического профиля.

3. УЧАСТНИКИ КОНКУРСА

3.1. В Конкурсе могут принять участие студенты образовательных организаций высшего образования, оформившие в установленном порядке Заявку на участие в Конкурсе по форме согласно Приложению 1 к Положению (далее – Заявка) и подписавшие Согласие на обработку персональных данных по форме согласно Приложению 2 к Положению.

Подача Заявки означает согласие участника с условиями Конкурса.

3.2. В случае если в создании сценария участвует группа авторов (авторский коллектив), ее состав не должен превышать 3-х человек.

3.3. Один участник может подать на Конкурс не более 3-х работ. На каждый представленный сценарий подается отдельный пакет документов.

4. ПОРЯДОК И УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА

4.1. Конкурс проводится в два этапа:

I этап – с 15.03.2021 г. по 14.05.2021 г. – прием и регистрация Заявок и материалов;

II этап – с 17.05.2021 г. по 28.05.2021 г. – работа конкурсной комиссии по оценке представленных на Конкурс сценариев, представление предложений по определению победителей Конкурса Президенту Общества.

4.2. Заявки и материалы для участия в Конкурсе направляются участниками Конкурса в период с 15.03.2021 г. по 14.05.2021 г. по электронной почте: solorova@bl-g.ru или подаются лично по адресу: г. Москва, 1-ый Рижский пер., д.6, каб. 408 (четвертый этаж), тел. +7 (495) 785 - 5637 доб. 3136 (в рабочие дни с 09.00 до 18.00).

4.3. В состав представляемых на Конкурс материалов должна входить пояснительная записка (аннотация), включающая в себя:

- наименование сценария (образное название, характеризующее главную идею игры);
- текст, раскрывающий общую концепцию игрового решения;
- описание игрового мира Minecraft, в котором будет происходить действие игры;
- описание игрового сюжета и, в случае необходимости, другие пояснения.

4.4. Сценарии принимаются в виде текстового файла в формате DOC (DOCX).

Заявка представляется на бумажном носителе или в виде сканированной копии.

5. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ КОНКУРСА

5.1. Конкурсная комиссия рассматривает представленные Заявки и материалы и оценивает их с учетом следующих критериев:

- креативность (оригинальность идеи, повторный интерес);
- соответствие теме задания (соответствие светотехнической тематике);
- детальность описания (степень проработки идеи, сюжета и мира);
- реализуемость (возможность реализации данной идеи в игровой среде Minecraft).

Оценка осуществляется по 10-балльной шкале.

5.2. Обсуждение работ участников Конкурса происходит открыто путем свободного обмена мнениями между членами конкурсной комиссии. Право на выступление имеет каждый член конкурсной комиссии. Решения конкурсной комиссии принимаются простым большинством голосов.

5.3. За победу в Конкурсе учреждается три призовых места. Победителям Конкурса вручаются дипломы за 1, 2 и 3 место и памятные подарки.

В случае победы авторского коллектива (группы авторов) диплом вручается каждому из авторов.

Для победителей Конкурса будут организованы встречи с руководителями структурных подразделений Общества для обсуждения вопроса возможного трудоустройства.

5.4. Сценарии, представленные на Конкурс, в том числе не удостоенные награды, не возвращаются участникам Конкурса.

5.5. Общество приобретает преимущественное право на заключение с авторами сценариев – победителями Конкурса договоров об использовании сценариев с выплатой вознаграждения в размере 50 000 рублей (1 место), 20 000 рублей (2 место) и 10 000 рублей (3 место).

В случае победы авторского коллектива (группы авторов), вознаграждение за использование сценария распределяется поровну между участниками авторского коллектива (группы авторов).

Приложение № 1
к Положению о проведении
творческого конкурса среди
студентов образовательных
организаций высшего
образования на создание
сценария компьютерной игры
светотехнического профиля
для платформы Minecraft

ФОРМА ЗАЯВКИ НА УЧАСТИЕ В КОНКУРСЕ

Заявка

Название сценария
ФИО участника/ участников (для группы авторов)
Название образовательной организации, курс, форма обучения
Место жительства
Контактный телефон
Электронная почта

С «Положением о проведении творческого конкурса среди студентов образовательных организаций высшего образования на создание сценария компьютерной игры светотехнического профиля для платформы Minecraft» ознакомлен.

Приложение:

1. Пояснительная записка (аннотация) на ____ стр.
2. Скан-копия Заявки.

« ____ » _____ 2021 г.

Подпись

Ф.И.О

Приложение № 2
к Положению о проведении
творческого конкурса среди
студентов образовательных
организаций высшего
образования на создание
сценария компьютерной игры
светотехнического профиля
для платформы Minecraft

ФОРМА СОГЛАСИЯ НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ

СОГЛАСИЕ НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ

Я, _____,
зарегистрированн__ по адресу: _____

паспорт _____ № _____ выдан _____
дата выдачи _____, в соответствии с нормативными правовыми актами
Российской Федерации, регулирующими вопросы защиты персональных данных, даю своё
согласие Обществу с ограниченной ответственностью Международной светотехнической
корпорации «БООС ЛАЙТИНГ ГРУПП» (ООО МСК «БЛ ГРУПП», ОГРН 1027700154866,
ИНН 7717129674, место нахождения: 129626, Россия, г. Москва, проспект Мира, д. 106,
помещение № 432), именуемому далее - Общество, на автоматизированную, а также без
использования средств автоматизации, обработку моих персональных данных: сбор,
хранение, систематизацию, уточнение, использование, обезличивание, уничтожение для
участия в проводимом Обществом конкурсе среди студентов образовательных организаций
высшего образования на создание сценария компьютерной игры светотехнического
профиля для платформы Minecraft (далее – Конкурс).

Настоящее согласие дается мной для обработки следующих персональных данных:
фамилия, имя, отчество; дата рождения; домашний адрес; паспортные данные; телефон,
адрес электронной почты; вуз/ курс/ специализация.

Я даю согласие на использование персональных данных исключительно в
следующих целях:

- обработка заявок на участие в Конкурсе;
- рассмотрение представленных конкурсных материалов;
- ведение статистики;
- размещение на сайте Общества (www.bl-g.ru) результатов Конкурса.

Настоящее согласие действует со дня его подписания до 30.06.2021 г., если данное
согласие не было отозвано в соответствии со ст. 9 Федерального закона от 27.07.2006 г.
№ 152-ФЗ «О персональных данных».

Настоящее согласие может быть отозвано мной в любой момент посредством
направления Обществу письменного уведомления.

Подпись субъекта персональных данных _____ / _____ /
Подпись Ф.И.О

«__» _____ 2021 г.

УТВЕРЖДЕНО
Приказом № 8
Президента
Общества с ограниченной ответственностью
Международная светотехническая корпорация
«БООС ЛАЙТИНГ ГРУПП»
от 11 марта 2021 г.

**Техническое задание
на создание сценария компьютерной игры
светотехнического профиля для платформы Minecraft**

В рамках игровой платформы Minecraft придумать игровой мир и описать сюжет игры, связанной со светотехнической тематикой.

Необходимо предоставить:

1. Возрастная категория игры;
2. Описание основной концепции;
3. Описание игрового мира Minecraft, в котором будет происходить действие игры;
4. Описание игрового сюжета (по уровням).

Требования к сценарию

— Возможность реализации сюжета в игровой среде Minecraft, что подразумевает предварительное ознакомление с данной игровой средой.

— Мир и игровой сюжет должны быть напрямую связаны со светотехнической тематикой.

— Описание игрового мира включает внешние и функциональные особенности, описание природных или физических явлений, возможностей игрока, реакций внешнего мира на действия игрока, особенности поведения и т.д.

— Игровой сюжет должен включать в себя ряд заданий (уровней) внутри игрового мира, которые предстоит пройти игроку.

Приложение № 1
к Приказу № 8
Президента
Общества с ограниченной
ответственностью Международная
светотехническая корпорация
«БООС ЛАЙТИНГ ГРУПП»
от 11 марта 2021 г.

**Состав конкурсной комиссии
по отбору сценария компьютерной игры
светотехнического профиля для платформы Minecraft**

- | | |
|-----------------------|--|
| Будак В.П. | – доктор технических наук, профессор,
преподаватель кафедры «Светотехника» ФГБОУ
ВО "НИУ "МЭИ", главный редактор ООО
«Редакция журнала «Светотехника» |
| Заева-Бурдонская Е.А. | – заведующий кафедрой «Средовой дизайн»
Академии им. С.Г. Строганова |
| Кузьмин В.К. | – инженер-программист ООО МСК «БЛ ГРУПП» |
| Мирошников Б.Н. | – кандидат технических наук, преподаватель
кафедры «Светотехника» ФГБОУ ВО "НИУ
"МЭИ" |
| Рязанцев И.В. | – руководитель сектора СПО ООО МСК «БЛ
ГРУПП» |
| Солопова М.К. | – начальник отдела социальной политики
ООО МСК «БЛ ГРУПП», секретарь комиссии |
| Чепелевский Д.Ю. | – руководитель департамента информационных
технологий ООО МСК «БЛ ГРУПП» |
| Ходырев Д.М. | – руководитель управления продвижения
ООО МСК «БЛ ГРУПП» |
| Шерри Н.С. | – директор по кадровой и социальной политике
ООО МСК «БЛ ГРУПП», председатель комиссии |
| Щепетков Н.И. | – заведующий кафедрой «Архитектурная физика»
МАРХИ |